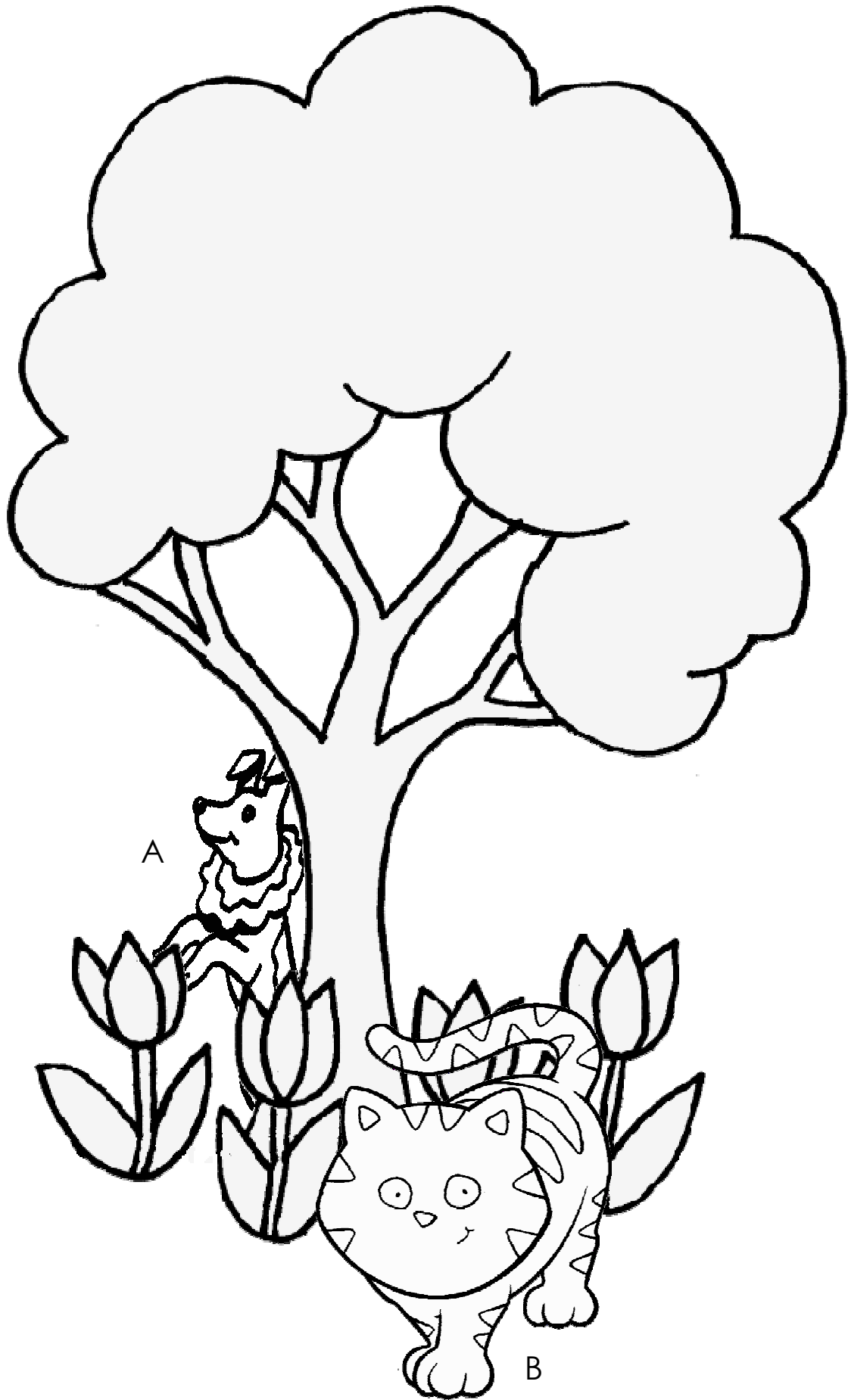
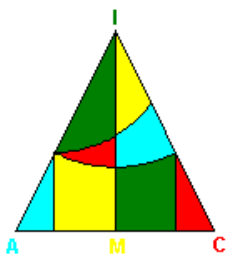


5) Colora l'animale dietro all'albero





A. I. C .M.

c/o L. S. "S. Cannizzaro" Via Arimondi, 14 – Palermo

aicm@math.unipa.it

GIOCHI MATEMATICI DI SICILIA

QUALIFICAZIONE SCUOLA DELL'INFANZIA 2009

Nome _____ *Cognome* _____

Data di nascita _____ *Classe* _____

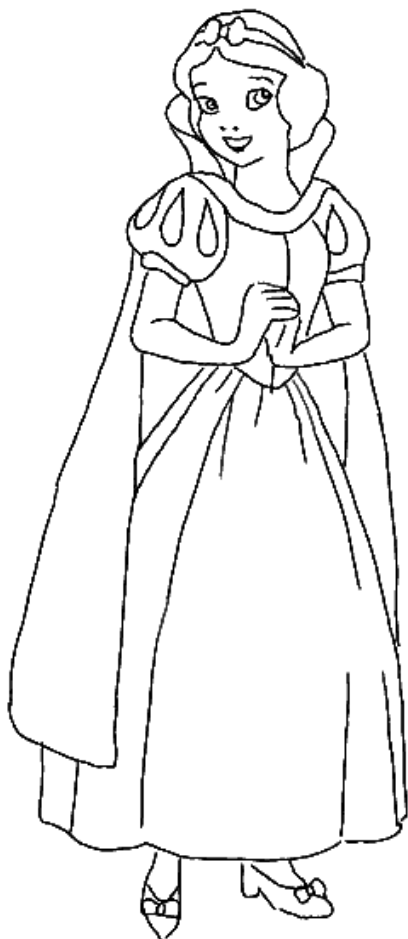
Scuola _____ *Provincia* _____

Nota per il docente somministratore

Si consiglia di stampare in formato A4 e impaginare le quattro pagine su un foglio A3 o spillare in formato A4

Si ricorda che i dati anagrafici debbono essere scritti dall'insegnante e che le consegne devono essere lette dallo stesso.

1) Trova l'animale più vicino a Biancaneve e coloralo

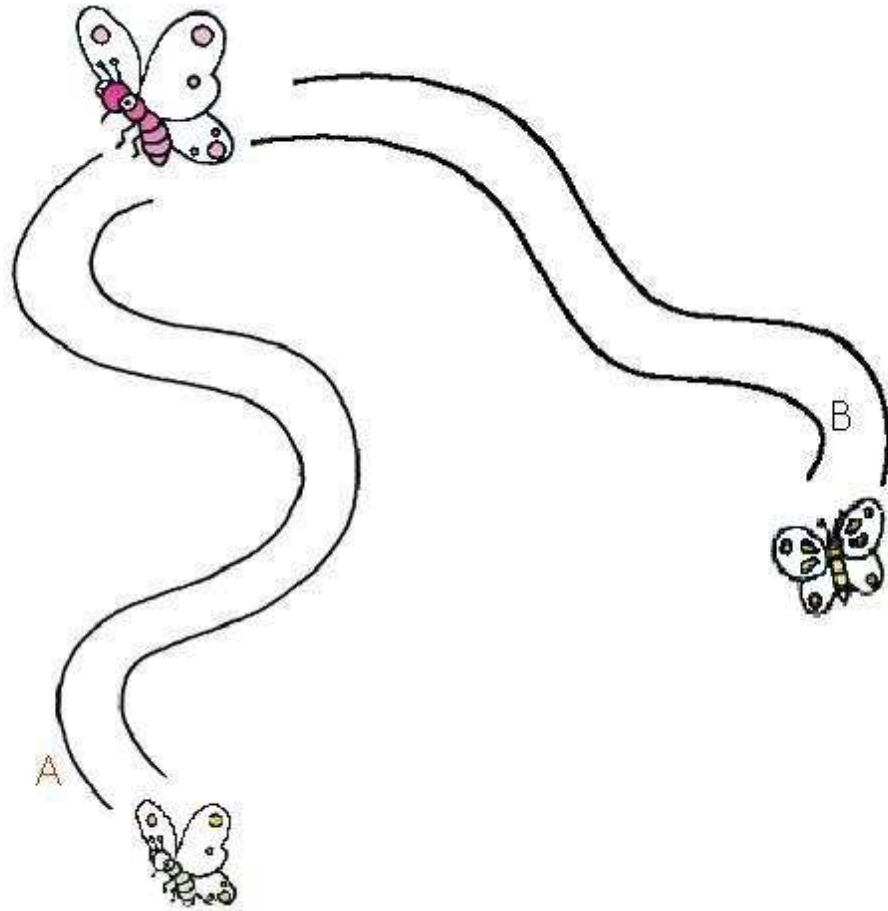


A

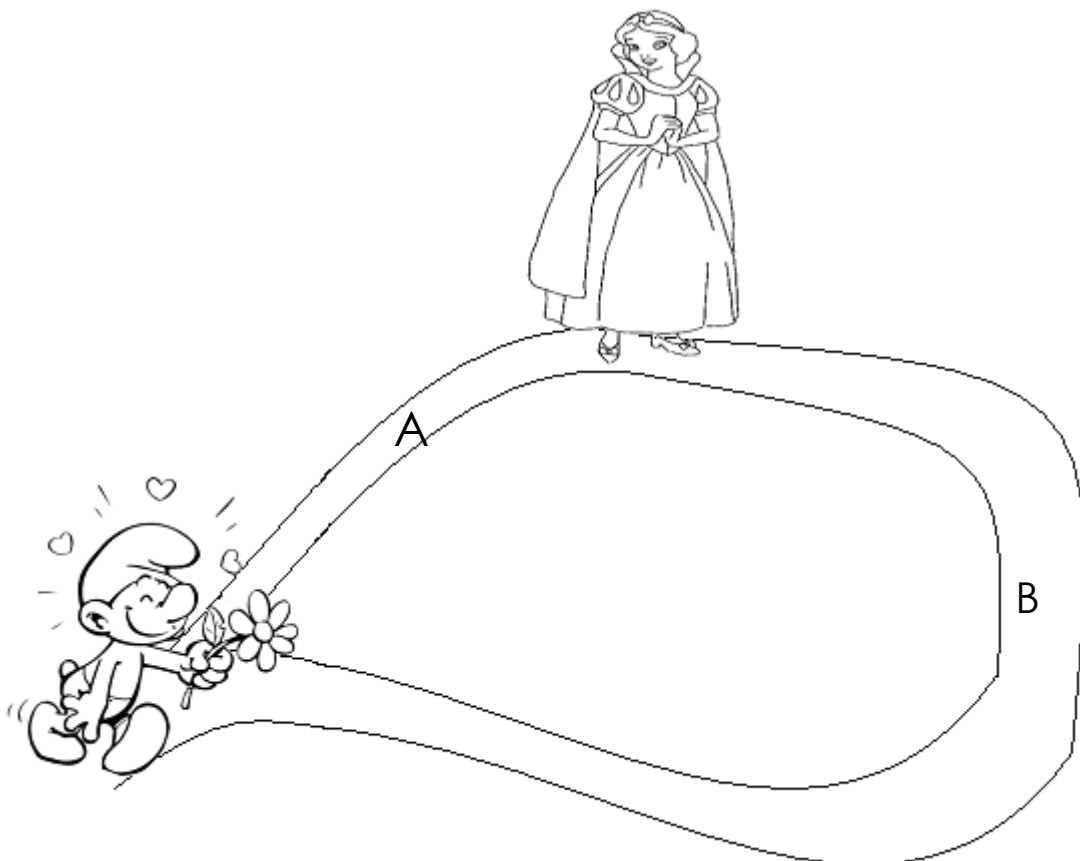


B

2) Colora la strada che conduce mamma farfalla dalla sua figlioletta



3) Aiuta Puffetto a seguire la strada piú corta per raggiungere Biancaneve



4) colora l'animale davanti all'elefante

